

在 COMSOL Multiphysics 6.0 版本中创建



# 薄板混合器

## 简介

---

在宏观层面，系统通常采用机械执行器或三维湍流来混合流体，然而，在微观层面，这两种方法都不切实际，甚至根本不可能实现。本模型演示在微流体混合器中使用层流来混合流体。

为了描述流体流动的湍流特性，科研人员通常使用雷诺数

$$\text{Re} = \frac{\rho u L}{\mu}$$

其中  $\rho$  是流体密度， $u$  是流速， $L$  是特征长度， $\mu$  是流体的动力黏度。当雷诺数较高时，通常  $\text{Re} > 2000$  时，出现湍流。在微流体尺度上，通道的宽度在  $100 \mu\text{m}$  范围内，速度大约为  $1 \text{ cm/s}$ 。本例中，对于类似水的物质， $\text{Re}$  接近于  $1$ 。因此，流体流动明显是层流，所以在微流体装置中有效地混合流体需要其他手段。

图 1 显示使用多层流来改善混合的组件的截面。混合器有多层微通道，每隔一层，被混合的两种流体就会交替出现。压力迫使流体在通道中从后向前流动。流体进入一个更大的空间，即混合室（在图像的前侧可见）。图中不包含该混合室，但涵盖了微通道网格终止位置以外的区域。在微通道的末端附近，混合室具有两种流体的不同薄层，但这种分离在接近混合室末端的位置消失。

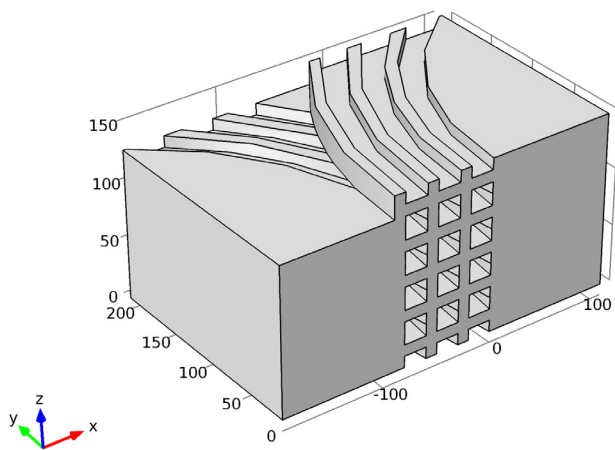


图1：薄板混合器的几何形状（混合室不可见）。

### 模型定义

本模型分析层流混合器中流体流动的稳态条件以及溶解物质的对流和扩散。图 2 中的几何形状对应于图 1，但它仅包含混合器的一小部分，高度为  $30\ \mu\text{m}$ 。本模型从向左弯曲的通道中间的平面开始，在向右弯曲的通道中间的平面结束。

混合器中的每个微通道都具有边长为  $20\ \mu\text{m}$  的二次横截面。由于所选的几何形状，模型中的微通道高度仅有  $10\ \mu\text{m}$ 。从微通道流出来的流体进入长度为  $200\ \mu\text{m}$ 、宽度为  $80\ \mu\text{m}$  的混合室。

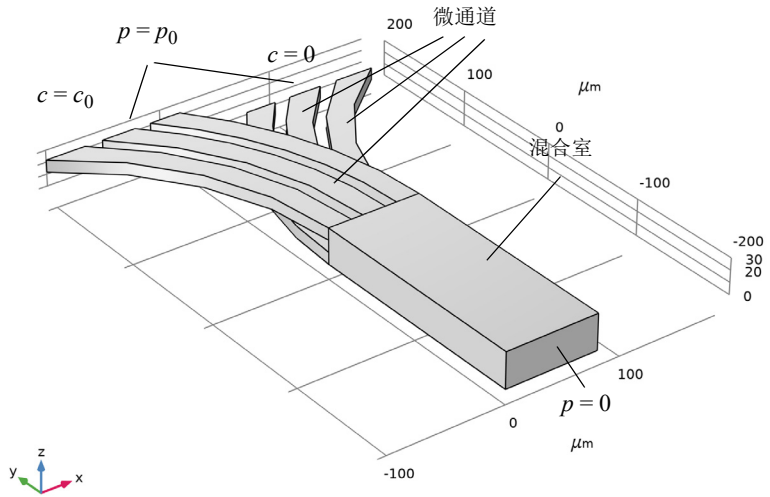


图2: 薄板混合器的模型几何形状利用了对称性, 因此没有必要对装置的整个高度进行建模。

您可以使用不可压缩纳维 - 斯托克斯方程求解通道和混合室中的流体流动问题

$$\rho \frac{\partial \mathbf{u}}{\partial t} - \nabla \cdot [-p \mathbf{I} + \mu (\nabla \mathbf{u} + (\nabla \mathbf{u})^T)] + \rho \mathbf{u} \cdot \nabla \mathbf{u} = \mathbf{F} \quad (1)$$

$$-\nabla \cdot \mathbf{u} = 0$$

其中  $\rho$  是流体密度,  $\mathbf{u} = (u, v, w)$  是流动速度场,  $p$  是流体压力,  $\mathbf{I}$  是单位对角矩阵,  $\mu$  是流体的动力黏度,  $\mathbf{F} = (f_x, f_y, f_z)$  是影响流体的体积力。流体是水,  $\rho = 1000 \text{ kg/m}^3$ ,  $\mu = 0.001 \text{ Pa}\cdot\text{s}$ , 由于没有体积力,  $\mathbf{F} = \mathbf{0}$ 。

系统在所有六个微通道输入上施加  $p_0 = 10 \text{ Pa}$  的压力, 以驱动流体通过混合室, 到达零压力的出口。在混合室出口处, 流速仅在边界的法向有分量。

微通道和混合室壁适用无滑移边界条件。然而, 在垂直方向上, 由于几何原因, 您可以使用对称边界条件。

以下对流 - 扩散方程描述流体中溶解物质的浓度:

$$\frac{\partial c}{\partial t} + \nabla \cdot (-D \nabla c) = R - \mathbf{u} \cdot \nabla c \quad (2)$$

其中  $c$  是浓度， $D$  是扩散系数， $R$  是反应速率。本模型中，由于浓度不受任何反应的影响，因此， $D = 10^{-10} \text{ m}^2/\text{s}$ ， $R = 0$ 。

向左弯曲的通道输入边界上的浓度为  $c_0 = 50 \text{ mol/m}^3$ ，而向右弯曲的通道输入边界上浓度为零。在混合室的输出边界上，物质通过对流离开边界。对于这种溶解的物质，通道壁和混合室壁是不可穿透的，您可以在上下边界使用对称边界条件。

## 结果与讨论

图 3 详细说明混合器中的流体流动。您可以看到切面上的速度大小逐渐变化，表明是层流抛物线流动。流线没有显示漩涡，流动方向上只有很小的变化。该图还显示，微通道中的最大流速出现在模型的对称边界上。在混合室内部，流速梯度仅沿  $x$  方向可见；在上下边界的对称条件下， $z$  方向的速度分布均匀。

微通道中的峰值速度大约为  $1.3 \text{ mm/s}$ ，混合室中的峰值速度大约为  $0.6 \text{ mm/s}$ 。考虑到相应的长度（ $20 \text{ }\mu\text{m}$  和  $80 \text{ }\mu\text{m}$ ），雷诺数分别为  $\text{Re} = 0.026$  和  $\text{Re} = 0.048$ ，因此流动明显是层流。

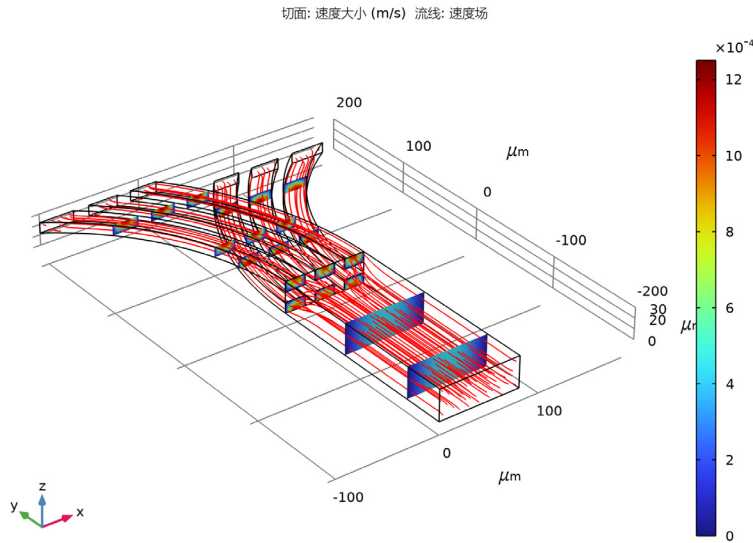


图3：薄板混合器中的流体流动。

图 4 显示模型边界上的浓度分布。流入通道的浓度恒定为  $0$  或  $50 \text{ mol/m}^3$ ，具体取决于通道。流体进入混合室后开始混合。在入口处，浓度存在明显的分离，但这种分离沿

着混合室中的流动方向逐渐减少。在混合室的两侧，流速较小，混合效果比中心好。不过，混合并不完美，最好采用降低流速、加长混合室或其他一些改善混合的方法。

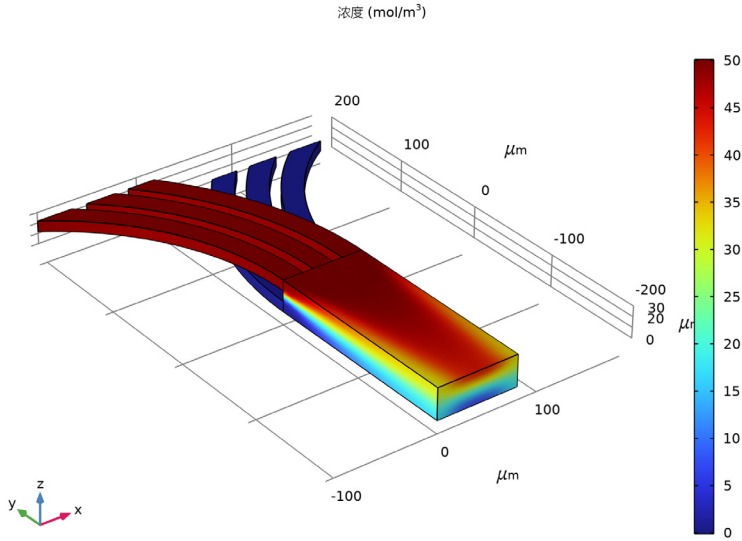


图4：薄板混合器模型边界上的浓度图。

从另一个角度来看，请查看图 5，其中显示混合室中心线的浓度分布。在通道附近，过渡非常迅速，但在接近混合室末端的位置，曲线为更平坦的 s 形形状。在混合室两侧，浓度分布形状相同，但其大小大约在  $17 \text{ mol/m}^3$  到  $32 \text{ mol/m}^3$  之间。

如果您将浓度分布图概括为覆盖整个组件（图 1），该分布图将是一条波状曲线，其中浓度将在其最小值和最大值之间交替变化，其空间频率与层厚度有关。

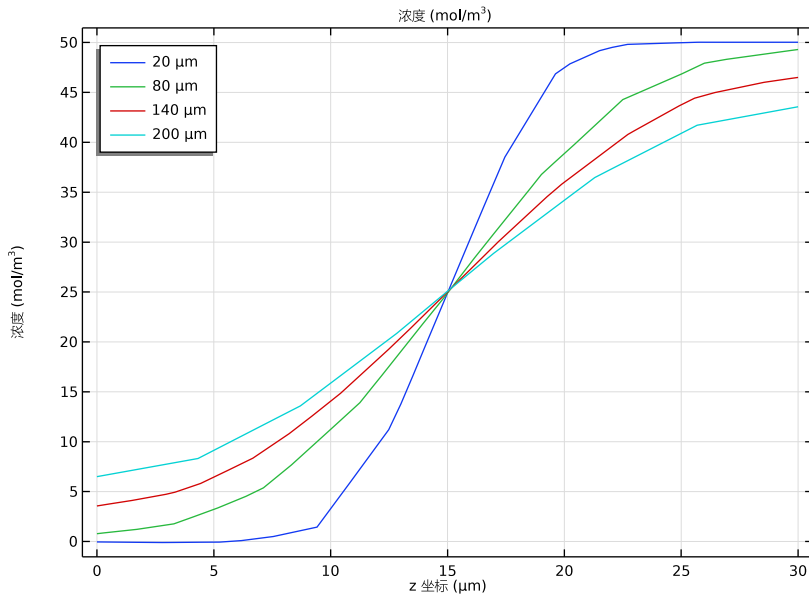


图5：在距离微通道不同距离的混合室中间沿  $z$  方向线的浓度分布：20  $\mu\text{m}$ （实线）、80  $\mu\text{m}$ （点虚线）、140  $\mu\text{m}$ （虚线）以及 200  $\mu\text{m}$ （点划线）。

## COMSOL 软件功能实现说明


浓度不影响流体流动，因此没有必要同时求解“层流”和“稀物质传递”接口。通过从纳维 - 斯托克斯方程开始依次求解，可以改善解的收敛性并减少求解时间。

案例库路径：Microfluidics\_Module/Micromixers/lamella\_mixer


## 建模操作说明



从文件菜单中选择**新建**。

### 新建

在**新建**窗口中，单击  **模型向导**。


### 模型向导

1 在**模型向导**窗口中，单击  **三维**。

- 2 在**选择物理场树**中选择**化学物质传递 > 反应流 > 层流，稀物质**。
- 3 单击**添加**。
- 4 单击  **研究**。
- 5 在**选择研究树**中选择**一般研究 > 稳态**。
- 6 单击  **完成**。

### 几何 1

为了方便起见，我们从现有文件插入装置几何。您也可以阅读[附录 - 几何操作说明](#)，了解几何创建操作说明。

- 1 在**几何工具栏**中单击**插入序列**，然后选择**插入序列**。
- 2 浏览到该 App 的“案例库”文件夹，然后双击文件 `lamella_mixer_geom_sequence.mph`。
- 3 在**几何工具栏**中单击  **全部构建**。

该几何的尺寸单位是微米，因此请检查长度单位，并根据需要进行相应的更改。

### 全局定义



#### 参数 1

- 1 在**模型开发器**窗口的**全局定义**节点下，单击**参数 1**。
- 2 在**参数的设置**窗口中，定位到**参数**栏。
- 3 在表中输入以下设置：

名称	表达式	值	描述
$p_0$	10[Pa]	10 Pa	驱动压力
$c_0$	50[mol/m <sup>3</sup> ]	50 mol/m <sup>3</sup>	输入浓度
$D_i$	1e-10[m <sup>2</sup> /s]	1E-10 m <sup>2</sup> /s	各向同性扩散系数

接下来，为流体添加材料。

### 添加材料

- 1 在**主屏幕**工具栏中，单击  **添加材料**以打开**添加材料**窗口。
- 2 转到**添加材料**窗口。
- 3 在模型树中选择**内置材料 > Water, liquid**。
- 4 单击窗口工具栏中的**添加到组件**。
- 5 在**主屏幕**工具栏中，单击  **添加材料**以关闭**添加材料**窗口。



## 材料

*Water, liquid (mat1)*




接下来就可以建立物理场了。

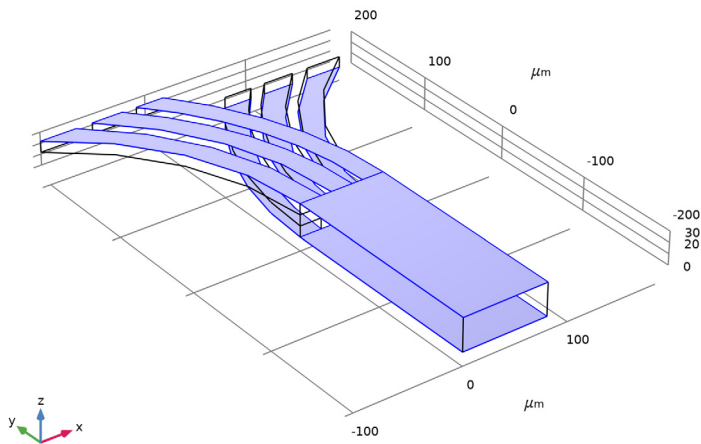
## 层流 (SPF)

### 入口 1

- 1 在模型开发器窗口的**组件 1 (comp1)** 节点下，右键单击**层流 (spf)** 并选择入口。
- 2 在入口的**设置**窗口中，定位到**边界选择**栏。
- 3 从**选择**列表中选择入口。
- 4 定位到**边界条件**栏。从列表中选择**压力**。
- 5 定位到**压力条件**栏。在  $p_0$  文本框中键入 “ $p_0$ ”。

### 对称 1

- 1 在**物理场**工具栏中单击  **边界**，然后选择**对称**。
- 2 在**图形**工具栏中单击  **线框渲染**按钮。
- 3 在**对称**的**设置**窗口中，定位到**边界选择**栏。
- 4 从**选择**列表中选择**对称**。
- 5 在**图形**工具栏中单击  **缩放到窗口大小**按钮。



### 出口 1


- 1 在**物理场**工具栏中单击  **边界**，然后选择**出口**。

2 在出口的**设置**窗口中，定位到**边界选择**栏。

3 从**选择**列表中选择**出口**。

用于提供数值稳定性的侧风扩散类型有两种选择。默认选项 **Do Carmo** 和 **Galeao** 在抑制浓度的下冲和过冲方面更有效，而第二个选项 **Codina** 在侧风方向产生的人工扩散较少。

### 稀物质传递 (TDS)

1 在**模型开发器**工具栏中单击  **显示更多选项**按钮。

2 在**显示更多选项**对话框中，在树中，选中**物理场** > **稳定性**节点的复选框。

3 单击**确定**。

4 在**模型开发器**窗口的**组件 1 (comp1)**节点下，单击**稀物质传递 (tds)**。

5 在**稀物质传递**的**设置**窗口中，单击以展开**自洽稳定性**栏。

6 从**侧风扩散类型**列表中选择 **Codina**。

### 传递属性 1

1 在**模型开发器**窗口的**组件 1 (comp1)** > **稀物质传递 (tds)**节点下，单击**传递属性 1**。

2 在**传递属性**的**设置**窗口中，定位到**扩散**栏。

3 在  $D_c$  文本框中键入 “ $D_i$ ”。

请注意，物质对流的速度场由**反应流**，**稀物质**多物理场耦合控制。

### 浓度 1

1 在**物理场**工具栏中单击  **边界**，然后选择**浓度**。

2 在**浓度**的**设置**窗口中，定位到**边界选择**栏。

3 从**选择**列表中选择**浓度 1**。

4 定位到**浓度**栏。选中**物质 c**复选框。

5 在  $c_{0,c}$  文本框中键入 “ $c_0$ ”。

### 浓度 2

1 在**物理场**工具栏中单击  **边界**，然后选择**浓度**。

2 在**浓度**的**设置**窗口中，定位到**边界选择**栏。

3 从**选择**列表中选择**浓度 2**。

4 定位到**浓度**栏。选中**物质 c**复选框。

将浓度保持在默认值零。

### 流出 1

1 在**物理场**工具栏中单击  **边界**，然后选择**流出**。

2 在**流出**的**设置**窗口中，定位到**边界选择**栏。


- 3 从**选择**列表中选择**出口**。
- 4 在**图形**工具栏中单击  **线框渲染**按钮。

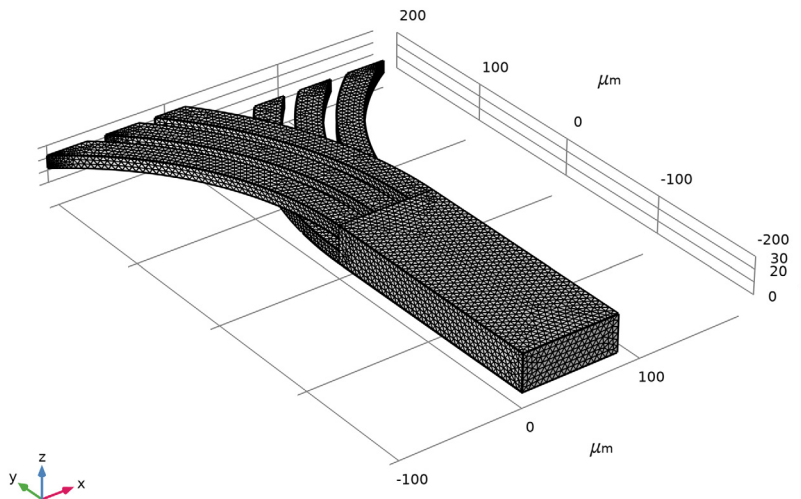
### 网格 1

#### 自由四面体网格 1


在**网格**工具栏中单击  **自由四面体网格**。

#### 大小

- 1 在**模型开发器**窗口中，单击**大小**。
- 2 在**大小**的**设置**窗口中，定位到**单元大小**栏。
- 3 从**校准**为列表中选择**流体动力学**。
- 4 从**预定义**列表中选择**细化**。
- 5 单击  **全部构建**。



### 研究 1

在**主屏幕**工具栏中单击  **计算**。


### 结果

以下说明介绍如何重现**结果与讨论**部分的绘图。

### 切面

- 1 在**模型开发器**窗口中展开**速度 (spf)** 节点，然后单击**切面**。
- 2 在**切面**的**设置**窗口中，定位到**平面数据**栏。
- 3 从**平面**列表中选择 **zx 平面**。

### 流线 1

- 1 在**模型开发器**窗口中，右键单击**速度 (spf)** 并选择**流线**。
- 2 在**流线**的**设置**窗口中，定位到**流线定位**栏。
- 3 从**定位**列表中选择**大小受控**。
- 4 在**最小距离**文本框中键入 “0.01”。
- 5 在**最大距离**文本框中键入 “0.025”。
- 6 在**速度 (spf)** 工具栏中单击  **绘制**。




将结果与图 3 进行比较。

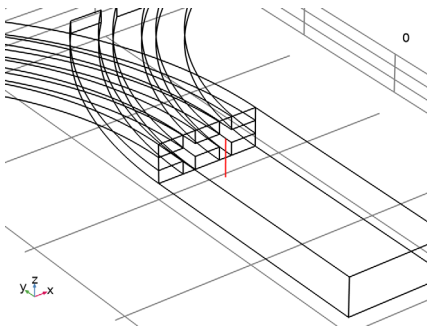
### 浓度, 表面 (tds)


两个默认浓度图中的第二个显示了建模域边界上的浓度；与图 4 进行比较。

为了重现图 5，显示沿混合室的四个不同  $y$  位置的浓度与  $z$  的函数关系，首先创建四个**三维截线**数据集。复制模型树节点可以大大简化这个过程。

### 三维截线 1

- 1 在**结果**工具栏中单击  **三维截线**。
- 2 在**三维截线**的**设置**窗口中，定位到**线数据**栏。
- 3 在**点 1** 行中，将  $x$  设为 40，并将  $y$  设为 -20。
- 4 在**点 2** 行中，将  $x$  设为 40， $y$  设为 -20，并将  $z$  设为 30。
- 5 单击  **绘制**。
- 6 在**图形**工具栏中单击  **放大按钮**。



- 7 在**图形**工具栏中单击  **缩放到窗口大小按钮**。

### 三维截线 2

- 1 右键单击**三维截线 1** 并选择**复制粘贴**。
- 2 在**三维截线**的**设置**窗口中，定位到**线数据**栏。
- 3 在**点 1** 行中，将 **y** 设为 -80。
- 4 在**点 2** 行中，将 **y** 设为 -80。  
保持 **x** 和 **z** 的值不变。


### 三维截线 3

- 1 右键单击**三维截线 2** 并选择**复制粘贴**。
- 2 在**三维截线**的**设置**窗口中，定位到**线数据**栏。
- 3 在**点 1** 行中，将 **y** 设为 -140。
- 4 在**点 2** 行中，将 **y** 设为 -140。

### 三维截线 4

- 1 右键单击**三维截线 3** 并选择**复制粘贴**。
- 2 在**三维截线**的**设置**窗口中，定位到**线数据**栏。
- 3 在**点 1** 行中，将 **y** 设为 -200。
- 4 在**点 2** 行中，将 **y** 设为 -200。

### 一维绘图组 5

- 1 在**结果**工具栏中单击  **一维绘图组**。
- 2 在**一维绘图组**的**设置**窗口中，定位到**图例**栏。
- 3 从**位置**列表中选择**左上角**。
- 4 单击以展开**标题**栏。从**标题类型**列表中选择**手动**。
- 5 在**标题**文本区中键入 “浓度 ( $\text{mol/m}^3$ )”。  
注意使用 HTML 标签来获取上标文本。

### 线结果图 1

- 1 右键单击**一维绘图组 5** 并选择**线结果图**。
- 2 在**线结果图**的**设置**窗口中，定位到**数据**栏。
- 3 从**数据集**列表中选择**三维截线 1**。
- 4 单击 **y 轴数据**栏右上角的**替换表达式**。从菜单中选择**组件 1 (comp1)> 稀物质传递 > 物质 c>c - 浓度 - mol/m<sup>3</sup>**。
- 5 单击 **x 轴数据**栏右上角的**替换表达式**。从菜单中选择**组件 1 (comp1)> 几何 > 坐标 > z - z 坐标**。
- 6 单击以展开**图例**栏。选中**显示图例**复选框。

7 从图例列表中选择**手动**。

8 在表中输入以下设置：

---

图例
20 $\mu\text{m}$

---

为了输入字符  $\mu$ ，需要从外部工具（如 Windows 中的字符映射表）复制 Unicode 字符 u00b5 并粘贴到表格中。

#### 线结果图 2

- 1 右键单击**线结果图 1** 并选择**复制粘贴**。
- 2 在**线结果图**的**设置**窗口中，定位到**数据**栏。
- 3 从**数据集**列表中选择**三维截线 2**。
- 4 定位到**图例**栏。在表中输入以下设置：

---

图例
80 $\mu\text{m}$

---

#### 线结果图 3

- 1 右键单击**线结果图 2** 并选择**复制粘贴**。
- 2 在**线结果图**的**设置**窗口中，定位到**数据**栏。
- 3 从**数据集**列表中选择**三维截线 3**。
- 4 定位到**图例**栏。在表中输入以下设置：

---

图例
140 $\mu\text{m}$

---


#### 线结果图 4

- 1 右键单击**线结果图 3** 并选择**复制粘贴**。
- 2 在**线结果图**的**设置**窗口中，定位到**数据**栏。
- 3 从**数据集**列表中选择**三维截线 4**。
- 4 定位到**图例**栏。在表中输入以下设置：

---

图例
200 $\mu\text{m}$

---


- 5 在**一维绘图组 5** 工具栏中单击  **绘制**。  
将结果与**图 5** 比较。

## 附录 - 几何操作说明

---

从文件菜单中选择**新建**。

### 新建

在**新建**窗口中，单击  **空模型**。

### 添加组件


在**主屏幕**工具栏中单击  **添加组件**，然后选择**三维**。

### 几何 1

1 在**几何**的**设置**窗口中，定位到**单位**栏。

2 从**长度单位**列表中选择  $\mu\text{m}$ 。

#### 长方体 1 (blk1)

1 在**几何**工具栏中单击  **长方体**。

2 在**长方体**的**设置**窗口中，定位到**大小和形状**栏。


3 在**宽度**文本框中键入 “80”。

4 在**深度**文本框中键入 “200”。

5 在**高度**文本框中键入 “30”。

6 定位到**位置**栏。在 **y** 文本框中键入 “-200”。


#### 工作平面 1 (wp1)

在**几何**工具栏中单击  **工作平面**。

#### 工作平面 1 (wp1) > 平面几何

在**模型开发器**窗口中，单击**平面几何**。

#### 工作平面 1 (wp1) > 圆 1 (c1)

1 在**工作平面**工具栏中单击  **圆**。

2 在**圆**的**设置**窗口中，定位到**大小和形状**栏。

3 在**半径**文本框中键入 “320”。

4 在**扇形角**文本框中键入 “90”。

5 定位到**位置**栏。在 **xw** 文本框中键入 “320”。


6 定位到**旋转角度**栏。在**旋转**文本框中键入 “90”。

7 单击以展开**层**栏。在表中输入以下设置：

层名称	厚度 ( $\mu\text{m}$ )
层 1	20
层 2	10

层名称	厚度 (μm)
层 3	20
层 4	10
层 5	20


#### 工作平面 1 (wp1) > 矩形 1 (r1)

- 1 在工作平面工具栏中单击  矩形。
- 2 在矩形的设置窗口中，定位到大小和形状栏。
- 3 在宽度文本框中键入 “320”。
- 4 在高度文本框中键入 “200”。

#### 工作平面 1 (wp1) > 交集 1 (int1)

- 1 在工作平面工具栏中单击  布尔操作和分割，然后选择交集。
- 2 单击图形窗口，然后按 Ctrl+A 选择这两个对象。
- 3 在交集的设置窗口中，单击  构建选定对象。

#### 工作平面 1 (wp1) > 删除实体 1 (del1)


- 1 在工作平面工具栏中单击  删除。
- 2 在删除实体的设置窗口中，定位到要删除的实体或对象栏。
- 3 从几何实体层列表中选择域。
- 4 在对象 int1 中，选择 “域” 2、4 和 6。

#### 拉伸 1 (ext1)

- 1 在模型开发器窗口的组件 1 (comp1) > 几何 1 节点下，右键单击工作平面 1 (wp1) 并选择拉伸。
- 2 在拉伸的设置窗口中，定位到距离栏。
- 3 在表中输入以下设置：

距离 (μm)
10

#### 复制 1 (copy1)

- 1 在几何工具栏中单击  变换，然后选择复制。
- 2 选择 “对象” ext1。
- 3 在复制的设置窗口中，定位到位移栏。
- 4 在 z 文本框中键入 “20”。


#### 镜像 1 (mir1)

- 1 在几何工具栏中单击  变换，然后选择镜像。




- 2 选择“对象” **copy1**。
- 3 在**镜像**的**设置**窗口中，定位到**反射面上的点**栏。
- 4 在 **x** 文本框中键入“40”。
- 5 定位到**反射平面法矢**栏。在 **x** 文本框中键入“1”。
- 6 在 **z** 文本框中键入“0”。


#### 并集 1 (uni1)

- 1 在几何工具栏中单击  **布尔操作和分割**，然后选择**并集**。
- 2 单击**图形**窗口，然后按 Ctrl+A 选择所有对象。
- 3 在**并集**的**设置**窗口中，定位到**并集**栏。
- 4 清除**保留内部边界**复选框。



#### 形成联合体 (fin)

- 1 在**模型开发器**窗口中，单击**形成联合体 (fin)**。
- 2 在**形成联合体 / 装配**的**设置**窗口中，单击  **构建选定对象**。


#### 几何

- 1 在几何工具栏中单击  **选择**，然后选择**显式选择**。
- 2 在对象 **fin** 中，选择“域” 1。
- 3 在**显式选择**的**设置**窗口中，在**标签**文本框中键入“几何”。


#### 所有壁

- 1 在几何工具栏中单击  **选择**，然后选择**相邻选择**。
- 2 在**相邻选择**的**设置**窗口中，在**标签**文本框中键入“所有壁”。
- 3 定位到**输入实体**栏。单击  **添加**。
- 4 在**添加**对话框中，从**输入选择**列表中选择**几何**。
- 5 单击**确定**。

#### 出口


- 1 在几何工具栏中单击  **选择**，然后选择**显式选择**。
- 2 在**显式选择**的**设置**窗口中，在**标签**文本框中键入“出口”。
- 3 定位到**选择实体**栏。从**几何实体层**列表中选择**边界**。
- 4 在对象 **fin** 中，选择“边界” 16。

#### 浓度 1


- 1 在几何工具栏中单击  **选择**，然后选择**显式选择**。
- 2 在**显式选择**的**设置**窗口中，在**标签**文本框中键入“浓度 1”。

- 3 定位到**选择实体**栏。从**几何实体层**列表中选择**边界**。
- 4 在对象 **fin** 中，选择“边界”1、6和11。


#### 浓度 2

- 1 在**几何**工具栏中单击  **选择**，然后选择**显式选择**。
- 2 在**显式选择**的**设置**窗口中，在**标签**文本框中键入“浓度 2”。
- 3 定位到**选择实体**栏。从**几何实体层**列表中选择**边界**。
- 4 在对象 **fin** 中，选择“边界”32、35和36。


#### 入口

- 1 在**几何**工具栏中单击  **选择**，然后选择**并集选择**。
- 2 在**并集选择**的**设置**窗口中，在**标签**文本框中键入“入口”。
- 3 定位到**几何实体层**栏。从**层**列表中选择**边界**。
- 4 定位到**输入实体**栏。单击 **+** 添加。
- 5 在**添加**对话框中，从**要添加的选择**列表中选择**浓度 1**和**浓度 2**。
- 6 单击**确定**。

#### 对称

- 1 在**几何**工具栏中单击  **选择**，然后选择**显式选择**。
- 2 在**显式选择**的**设置**窗口中，在**标签**文本框中键入“对称”。
- 3 定位到**选择实体**栏。从**几何实体层**列表中选择**边界**。
- 4 选中**按连续相切分组**复选框。
- 5 在对象 **fin** 中，选择“边界”4、9、14、17、18、20、26和30。

#### 外壁

- 1 在**几何**工具栏中单击  **选择**，然后选择**差集选择**。
- 2 在**差集选择**的**设置**窗口中，在**标签**文本框中键入“外壁”。
- 3 定位到**几何实体层**栏。从**层**列表中选择**边界**。
- 4 定位到**输入实体**栏。单击 **+** 添加。
- 5 在**添加**对话框中，从**要添加的选择**列表中选择**所有壁**。
- 6 单击**确定**。
- 7 在**差集选择**的**设置**窗口中，定位到**输入实体**栏。
- 8 单击 **+** 添加。
- 9 在**添加**对话框中，从**要减去的**选择列表中选择**出口、入口和对称**。
- 10 单击**确定**。